

Protokollbogen der Verhaltensbeurteilung (Wesenstest) für Retriever

Seite 1 | 3

Richter/in: Ines Mainka + Birgit Muhr Prüfungsort: Willich Datum: 28.10.2023 Start-Nr.: 6

Name & Anschrift Eigentümer/in: Stefan Sauer, Am Rummelsbach 14 in 34277 Fuldabrück

Name des Hundes: Cassarrondo Lbeshingo Minai: adan
(Name laut Ahnentafel wird erst nach Beendigung der Beurteilung eingesetzt)

ZB-Nr. des Hundes: 22-2030 Chip-Nr.: 276099200280220

Rasse: NSDT-Retriever Wurftag: 13.7.2022 Alter in Jahren & Monaten: 1 J. 3 M. ☒ Rüde ☐ Hündin

Angaben des Hundeführers

Hauptbezugsperson	ja	nein	Körperliche Verfassung des Hundes	ja	nein	
für den Hund	☒	☐	chronische Erkrankungen	☐	☒	wenn ja, welche: <u>Mit 9 Wochen durch</u>
Besitzerwechsel	☐	☒	Unfälle	☒	☐	<u>die Treppe gefallen</u>
Haltung Zwinger	☐	☒	Einsatz von Medikamenten	☐	☒	wenn ja, welche: <u>Oberschenkel gebrochen</u>
Haltung Haus	☒	☐	Kastration chemisch	☐	☒	ja
			Kastration chirurgisch	☐	☒	nein
						Futtermittelallergie ☐

Ausbildung	ja	nein	Einsatz zur Arbeit / Sport	ja	nein	Umwelterfahrungen	wenig	viel
Welpengruppe	☒	☐		☒	☐		☐	☒
Prüfungen	☒	☐	wenn ja, welcher:			Gibt es besondere, tiefgreifende Erlebnisse, die den Hund nachhaltig beeindruckt haben?		
wenn ja, welche:			☐ Breitensport	☐ Dummyarbeit				
☐ BH	☒ JAS	☐ JP/R	☐ Jagd	☒ Rettungshund				
☐ APD	☐ Rettungshundevorprüfung		☐ andere			Rufname: <u>Minai 15 M</u>		
☐ andere								

1. a) Befragung & Kontaktaufnahme b) Identifizierung

	a) Befragung, Kontakt	b) Identifizierung
Sozialverhalten	1 2 3 4 5	
Beschwichtigungsverhalten	1 2 3 4 5	
Aggressionsverhalten	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5

2. Verhalten beim Spaziergang mit dem Hundeführer

3. Verhalten in einer Menschengruppe von 6 Personen

4. Verhalten bei Berührung durch Fremde

	2. Spaziergang	3. Menschengruppe	4. Berührung
			a) weiblich b) männlich
Sozialverhalten		1 2 3 4 5	a) 1 2 3 4 5 b) 1 2 3 4 5
Beschwichtigungsverhalten		1 2 3 4 5	a) 1 2 3 4 5 b) 1 2 3 4 5
Aggressionsverhalten		1 2 3 4 5	a) 1 2 3 4 5 b) 1 2 3 4 5
Aktivität	1 2 3 4 5		

Sozialverhalten - Code für Test 1, 3, 4

- Sucht Nähe zum Hundeführer
- Neutral / kein Kontakt
- Nähert sich unter leichtem Zögern
- Nähert sich ohne Zögern, stellt Körperkontakt her
- Rennt mit hoher Geschwindigkeit auf den Menschen zu, springt oder rempelt diesen an

Beschwichtigungsverhalten - Code für Test 1, 3, 4

- Keine Signale der Beschwichtigung
- Leichte Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, kein Meiden des/der Menschen
- Stärkere Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, Meiden des/der Menschen oder des Objektes oder weicht zurück und nähert sich vorsichtig an, erholt sich von alleine
- Keine Annäherung, benötigt für Bewältigung des Reizes deutliche Hilfe des Hundeführers
- Erstarrt, presst sich auf Boden oder flüchtet, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück, auch deutliche Hilfen führen nicht zur Erfüllung des Codes 4

Aggressionsverhalten - Code für Test 1a, 1b, 3, 4

- keine Signale des Aggressionsverhalten
- Optisches Drohverhalten und/oder akustisches Drohverhalten mit Rückzugstendenzen
- Wie 2 ohne Rückzugstendenzen
- Wie 3 mit Intensionsbewegung in Richtung Gegner
- Beißbewegungen mit unvollständiger oder vollständiger Annäherung

Aktivität - Code für Test 2

- Geht im langsamen Tempo nah beim Hundeführer
- Geht langsam, löst sich hin und wieder vom Hundeführer
- Trabt viel, löst sich vom Hundeführer auf kurze Distanz (ca. 20 Meter)
- Tempowechsel inklusive Galopp, Distanz über 20 Meter
- Überwiegend Galopp in großen Teilen des Geländes und/oder hohe Bewegungsintensität in der Nähe des Hundeführers

5. Spiel mit Vorführer

- a) ohne Gegenstand
b) mit Gegenstand
c) Werfen eines Gegenstandes

5. Spiel mit Vorführer															
	a) ohne					b) mit					c) Werfen1				
Spielverhalten	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5					
Beuteverhalten						1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
Tragen/Zutragen											1	2	3	4	5
Suchverhalten														1	2
Beschwichtigungs- verhalten	1	2	3	4	5										
Aggressions- verhalten	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5					

Spielverhalten - Code für Test 5a, 5b

- 1 Spielt nicht
- 2 Spielt kurz (< 5 Sekunden)
- 3 Spielt längere Zeit mit erkennbarem Bewegungsluxus
- 4 Spielt längere Zeit mit deutlich erkennbarem Bewegungsluxus und hoher Intensität
- 5 Spielt ausgesprochen körperbetont

Beuteverhalten - Code für Test 5b, 5c

- 1 Läuft der Beute nicht oder nur einige Schritte hinterher
- 2 Läuft der Beute hinterher, stoppt vor Erreichen der Beute ab
- 3 Läuft der Beute hinterher, nimmt die Beute kurzfristig auf
- 4 Läuft der Beute schnell hinterher, nimmt gezielt auf und behält die Beute
- 5 Läuft der Beute schnell mit hoher Intensität hinterher, nimmt gezielt auf und behält die Beute

Tragen/Zutragen - Code für Test 5c

- 1 Kein Tragen des Objektes
- 2 Kurzes Tragen des Objektes, kein Zutragen
- 3 Längeres Tragen, kein Zutragen, oder kein direktes Zutragen
- 4 Direktes Zutragen
- 5 Direktes Zutragen mit hoher Intensität

Suchverhalten - Code für Test 5c

- 1 Sucht nicht
- 2 Sucht kurz
- 3 Sucht, nimmt dabei immer wieder Sichtkontakt zum Hundeführer auf und/oder lässt sich durch Umweltreize immer wieder kurz ablenken
- 4 Sucht konstant, wenig ablenkbar, keine hohe Körperspannung
- 5 Sucht konstant, nicht ablenkbar, hohe Geschwindigkeit und/oder hohe Intensität (hohe Körperspannung und/oder hohe Aktivität der Rute)

Beschwichtigungsverhalten - Code für Test 5a, 6, 7

- 1 Keine Signale der Beschwichtigung
- 2 Leichte Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, kein Meiden des/der Menschen
- 3 Stärkere Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, Meiden des/der Menschen oder des Objektes oder weicht zurück und nähert sich vorsichtig an, erholt sich von alleine
- 4 Keine Annäherung, benötigt für Bewältigung des Reizes deutliche Hilfe des Hundeführers
- 5 Erstarrt, presst sich auf Boden oder flüchtet, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück, auch deutliche Hilfen führen nicht zur Erfüllung des Codes 4

Aggressionsverhalten - Code für Test 5a, 5b

- 1 keine Signale des Aggressionsverhalten
- 2 Optisches Drohverhalten und/oder akustisches Drohverhalten mit Rückzugstendenzen
- 3 Wie 2 ohne Rückzugstendenzen
- 4 Wie 3 mit Intentionsbewegung in Richtung Gegner in Richtung Gegner
- 5 Beißbewegungen mit unvollständiger oder vollständiger Annäherung

6. Parcours

6. Parcours: haptisch, akustisch, optisch									
	H1	A1	O1	H2	A2	O2	H3	A3	O3
Schreckhaftigkeit	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Beschwichtigungs- verhalten	1	1	3	1	1	1	1	1	1
Neugierverhalten	4	4	3	4	4	3	4	4	2
Aktivität	1		2		3		4		5

Schreckhaftigkeit - Code für Test 6

- 1 Neutral/neugierig/kurz aufmerksam/sucht
- 2 Geringe Ausprägung einer Schreckreaktion (z. B. wegspringen, zusammensucken, ausweichen), erholt sich sofort wieder
- 3 Deutliche Ausprägung einer Schreckreaktion, erholt sich von allein
- 4 Wie 3, braucht zum Erholen deutliche Hilfe des Hundeführers
- 5 Hund flieht, stellt dabei eine größere Distanz her, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück oder Hund erstarrt, auch deutliche Hilfen des Hundeführers führen nicht zur Erfüllung von Code 4

Neugierverhalten - Code für Test 6

- 1 Hund zeigt kein Interesse an Menschen und Umwelt
- 2 Hund zeigt kurz Interesse, verweilt nicht
- 3 Hund zeigt Interesse, verweilt kurz
- 4 Wie 3, verweilt ca. 3 Sekunden
- 5 Hund zeigt ein intensives Inspizieren des Objektes und verbringt damit deutlich über 5 Sek.

Aktivität - Code für Test 6

- 1 Geht im langsamen Tempo nah beim Hundeführer
- 2 Geht langsam, löst sich hin und wieder vom Hundeführer
- 3 Trabt viel, löst sich vom Hundeführer auf kurze Distanz (ca. 20 Meter)
- 4 Tempowechsel inklusive Galopp, Distanz über 20 Meter
- 5 Überwiegend Galopp in großen Teilen des Geländes und/oder hohe Bewegungsintensität in der Nähe des Hundeführers

7. Schuss

7. Schuss															
	1. (ca. 100 m)					2. (ca. 50 m)					3. (ca. 20 m)				
Schreckhaftigkeit	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5

Schreckhaftigkeit beim Schuss - Code für Test 7

- 1 Neutral/neugierig/kurz aufmerksam/sucht
- 2 Geringe Ausprägung einer Schreckreaktion (z.B. wegspringen, zusammensucken, ausweichen) erholt sich sofort wieder
- 3 Deutliche Ausprägung einer Schreckreaktion, erholt sich innerhalb einer Minute von alleine
- 4 Wie 3, braucht zum Erholen mehr als eine Minute und deutliche Hilfe des HF
- 5 Hund flieht, stellt dabei eine größere Distanz her, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück, oder erstarrt, auch deutliche Hilfe des Hundeführers führen nicht zur Erfüllung von Code 4

Bemerkungen:

Protokollbogen der Verhaltensbeurteilung (Wesenstest) für Retriever

Seite 3 | 3

Richter/in: Ines Mainka + Birgit Muhr

Prüfungsort: Willich

Datum: 28.10.2023

Start-Nr.: 6

Name Eigentümer/in: Stefan Sauer

Name des Hundes:

Cassarrondo Zbeshineo Mina: adan

(Name laut Ahnentafel wird erst nach Beendigung der Beurteilung eingesetzt)

Das Auftreten folgender Codes führt zum Nichtbestehen für alle Retrieverrassen:

Aggressionsverhalten: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 2maliges Auftreten, Code 3: 3maliges Auftreten

Schreckhaftigkeit beim Schuss: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 1maliges Auftreten

Beschwichtigungsverhalten gegenüber Menschen: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 3maliges Auftreten

Beschwichtigungsverhalten gegenüber der unbelebten Umwelt: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 3maliges Auftreten

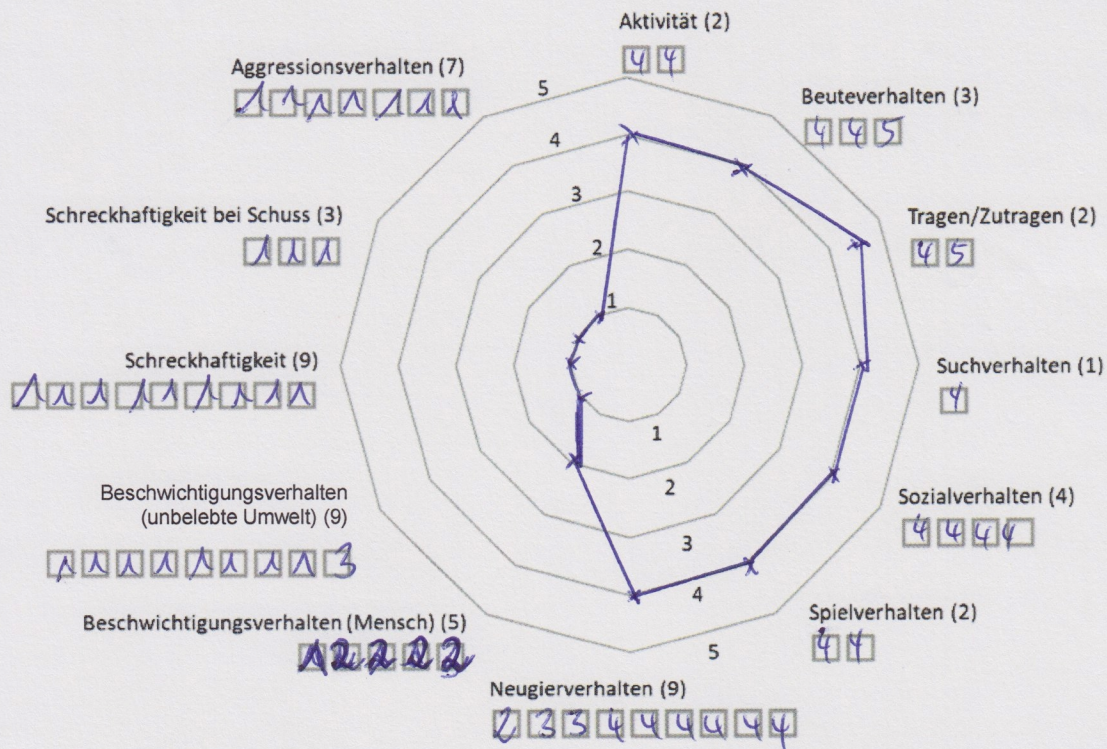
Schreckhaftigkeit gegenüber der unbelebten Umwelt: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 3maliges Auftreten

Tragen/Zutragen: Code 1: 2maliges Auftreten

Zusammenfassende kurze Beschreibung des Hundes und der Motivation:

Der 15 M. alte, freundliche TIR zeigt sich heute im Gesamten Test aktiv. Beuteverhalten wird ausdauernd sichtbar, er sucht konstant und wenig ablenkbar. Im Parcours ist er Sicher, beim Schuss aufmerksam.

Netzdiagramm (Median der in den Verhaltensweisen vergebenen Codes)



bestanden ☒

nicht bestanden ☐

Grund (WT-Ordnung VII, 4 oder 5)

zurückgestellt ☐

Grund (WT-Ordnung IV, 6)

Willich, 28.10.2023

Ort, Datum

B. Muhr

Unterschrift des Richters/der RichterIn